

*Jeux Traditionnels du Monde  
Créations de Jeux*

**La Grange 86500 JOUHET  
La Baudissière 17550 DOLUS d'OLERON  
contact@atoidejouhet.com - 06 45 03 13 94**



[www.atoidejouhet.com](http://www.atoidejouhet.com)

# Shut The Box

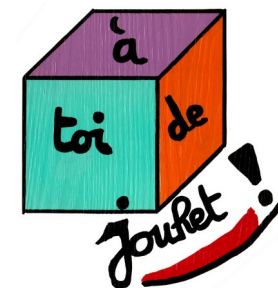
*Jeu pour 2 à 6 joueurs, à partir de 7 ans  
Durée d'une partie : 10 minutes environ*



*Un jeu d'Europe ...*



*Marque Déposée*



*... originaire des Îles Anglo-Normandes  
Jeux Traditionnels du Monde  
Créations de Jeux  
Fabrication Artisanale Française*

## Matériel

- 2 dés à 6 faces en Pin maritime.
- 9 dominos en Pin maritime numérotés de 1 à 9 .
- le présent livret des règles du jeu.
- un sac en tissu *A Toi De Jouhet !* pour contenir le tout..

## Introduction

Jeu de marins à l'origine, le *Shut the Box* est un grand classique des jeux de dés dit *de comptoir*, fortement appréciable et apprécié autour d'un verre par les plus grands et particulièrement pédagogique pour faire découvrir les chiffres et les additions aux plus petits.

## Pour la petite histoire ...

... il est bien difficile d'attribuer une origine unique au *Shut The Box*, inspiré du *Jeu de Trac* normand, qui était lui même inspiré du *Loptinh* anglais.

Ce qui est certain, c'est qu'il apparaît à la fin du XVIIIème siècle dans les tavernes des Îles de la Manche (Guernesey, Sark, Jersey ...) et qu'il fut très vite adopté par les Anglais comme par les Normands, qui y jouaient parfois même ensemble.

Ils l'emportaient dans une boîte pour pouvoir y jouer en mer, souvent pour de l'argent, ce qui était interdit.

Pendant une partie, forcément discrète, un homme faisait le guet et lançait, selon qu'il fût anglois ou françois bien sûr, un « *Shut The Box !* » ou un « *Ferme la Boîte !* » aux joueurs clandestins si quelqu'un d'indésirable approchait.. D'où le nom du jeu, selon une légende de marins ...légende anglaise ou française ?

## Des règles multiples

Comme *Shut the Box* a voyagé de port en port, donc au-delà de la Manche évidemment, il présente une multitude de variantes.

Les règles proposées n'en sont qu'une parmi d'autres !

## Règles A Toi De Jouhet !

Les joueurs se mettent d'accord sur le nombre de manches qu'ils vont jouer.

Un joueur commence toujours son tour avec les 9 numéros faces visibles.

Le but du jeu est de retourner (ou *fermer*) le plus de numéros possibles ... voire tous si la chance est avec toi !

Pour fermer les numéros, tu additionnes le score de tes 2 dés et retourne, à ta guise, exactement le même nombre de points.

Par exemple, si tu obtiens **3** et **5** tu peux :

fermer le 8

ou fermer le 1 et le 7

ou fermer le 2 et le 6

ou fermer le 3 et le 5

ou fermer le 1, le 2 et le 5

ou fermer le 1, le 3 et le 4

Si la somme des numéros restant en jeu est inférieure ou égale à 6, tu ne lances plus qu'un seul dé.

Si tu arrives à retourner tous les numéros, tu t'écries *Shut The Box* ... et tu gagnes la partie !

Sinon, on additionne les points des numéros que tu n'as pas pu retourner : c'est ton score en malus !

Le premier joueur à faire *Shut The Box* gagne automatiquement la partie, quelques soient les scores accumulés auparavant.

Si personne n'arrive à faire *Shut The Box* à l'issue du nombre de manches déterminé en début de partie, on additionne les scores de chaque joueur : celui qui a **le moins de point** l'emporte.

*Victoire en Capitaine* : si dès le tout premier tour de jeu le premier joueur fait un *Shut The Box* d'entrée ... il gagne le titre de Capitaine et entre dans la légende des Côtes de la Manche !