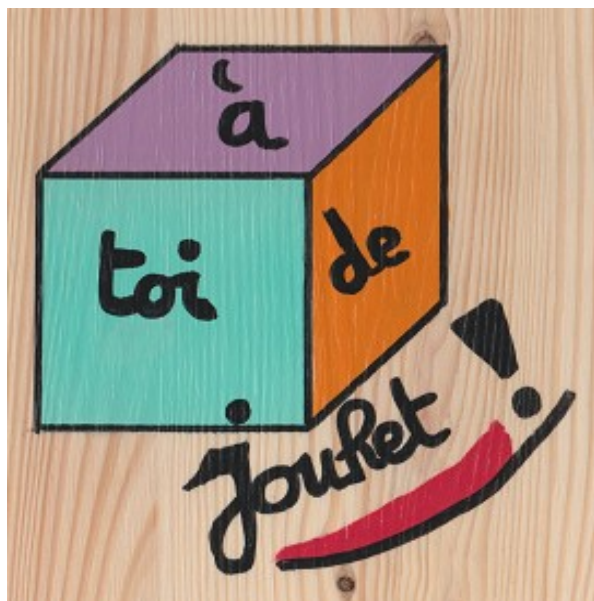


Maintenant ...



Hexagramme 26 & mini-solitaire

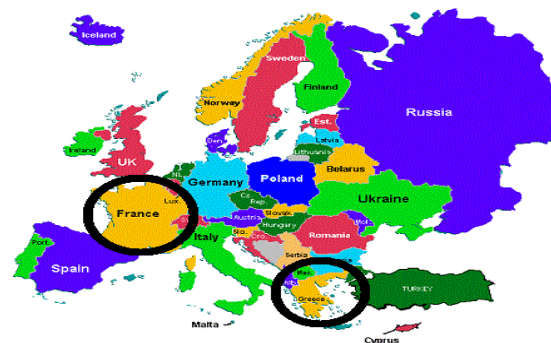
*2 jeux pour 1 joueur, à partir de 7 ans
Durée d'une partie : de 2 minutes à ... plusieurs années !*



*Jeux Traditionnels du Monde
Créations de Jeux
Fabrication Artisanale Française*

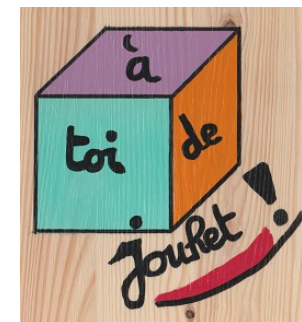
La Grange 86500 JOUHET
La Baudissière 17550 DOLUS d'OLERON
contact@atoidejouhet.com
06 45 03 13 94
www.atoidejouhet.com

Deux jeux d'Europe ...



... originaire de Grèce (?) et de France

Marque Déposée



*Jeux Traditionnels du Monde
Créations de Jeux
Fabrication Artisanale Française*

Matériel

- un plateau de jeu en pin des landes de 25 x 25 cm.
- un sac en toile de jute contenant 12 pions numérotés en hêtre.
- le présent livret des règles du jeu.
- un sac kraft pour contenir le tout.

Introduction

L'Hexagramme 26 est un jeu mathématique difficile qui dispose de 80 solutions différentes.

Le Mini-Solitaire est un jeu de logique simple, basé sur le même principe que *Solitaire* classique.

Origines de l'Hexagramme 26

Il est très difficile d'attribuer des origines précises à ce jeu : toute recherche sur *L'Hexagramme 26* conduit à se plonger dans les vastes domaines des Civilisations Antiques, des Mathématiques, de la Philosophie, des Religions ...

D'un point de vue symbolique, si l'*Hexagramme* régulier est aujourd'hui assimilé au *Judaïsme*, il n'en a pas toujours été ainsi. Cette assimilation n'est que très récente dans l'Histoire, et d'autres Civilisations ont également utilisé l'*Hexagramme* comme symbole.

Citons *les Phéniciens* (plus ancienne représentation connue, VII^{ème} siècle av. J.C.), *les Hindous* (qui le nomment *Shatkona* dès le III^{ème} siècle av. J.C.) *les Chrétiens* (qui l'utilisent en même temps que *les Juifs* à partir du I^{er} siècle de notre ère) et *les Byzantins* (qui l'utiliseront comme monnaie aux VII^{ème} et VIII^{ème} siècles).

D'un point de vue géométrique, l'*Hexagramme* est également un objet d'étude chez diverses Civilisations Antiques : *les Égyptiens* vers le XVII^{ème} siècle av. J.C., *les Chinois* et le complexe manuel *Yi Jing* (premier millénaire avant l'ère Chrétienne) qui fait mention de 64 *Hexagrammes*, et *les Grecs*.

Thalès de Milet et *Pythagore* (VII^{ème} et VI^{ème} siècle av. J.C.) introduisent l'idée que toute forme géométrique est obtenue à partir de droites et de cercles, et *Euclide* et ses « *Eléments* » (premier ouvrage très complet sur la Géométrie, environ 300 av. J.C.), reprend et expose très précisément cette idée.

L'*Hexagramme* est ainsi décrit par les Grecs comme la simple rencontre entre un rond et un carré, et serait à la base du *Zodiaque* et des *12 figures Astrologiques*. Les études Arithmétiques qui en ont découlé les ont vraisemblablement conduit à découvrir l'aspect magique du nombre 26 ... mais cela reste une hypothèse !

Règles de l'Hexagramme 26

Si les origines du jeu sont floues, les règles sont très simple.

Il faut placer les 12 pions face visible numérotée sur l'*Hexagramme* de manière à ce que, **si l'on additionne les 4 pions de chacune des 6 lignes, on obtienne le nombre 26 partout.**

Il existe 80 combinaisons différentes. Je t'en propose une sur la photo figurant en première page de ce livret, quelques-unes autres sur mon site www.atoidejouhet.com à la page de *L'Hexagramme 26* ... et te laisse trouver les autres !

Je ne les ai pas toutes encore découvertes, alors n'hésites pas à m'envoyer des photos de nouvelles solutions sur ma boîte mail !

Origines du Solitaire

Les origines du *Solitaire* sont françaises, et seraient logiquement inspirées du jeu de Dames. La première description connue du *Solitaire* est publiée dans la revue *Mercure Galant* en 1697. Le format des plateaux est très variable.

Règles du Mini-Solitaire

Place les 12 pions sur l'*Hexagramme*, face « petite spirale bleue » visible. Retire un pion au hasard, et tu peux jouer au *Mini-Solitaire* ! Élimine les pions en sautant par dessus, comme aux *Dames*, et essaie de n'en laisser plus qu'un seul à la fin ...